

RUGBY M

Infrastructure:

Rugby synthétique P. de Coubertin - La Doua



ANTOINE Luc

luc.antoine@entpe.fr

07 69 26 63 07

Composition des équipes

Equipes de 10 joueurs (min 8 sur le terrain pour poursuivre la rencontre) avec 7 remplaçants . Nombres de changements illimités .

Dimension du terrain : Terrain de rugby à XV

Durée d'un match : Match de 2x5 mins avec une mi-temps de 1 min

Déroulés des matchs

- Système de points du Rugby à XV
- Tournoi avec une phase de poules (nombre de poules et de matchs à déterminer selon le nombre d'équipes participantes) de 3 à 4 matchs (idéalement)
- Transformations en "drop"
- Victoire : 3 points / Match nul : 2 points / Défaite : 1 point / Forfait ou disqualification : 0 point
- En cas d'égalité lors des phases finales, les équipes se départagent lors d'une séance de tirs au but
- L'arbitrage sera assuré par des arbitres officiels

Règles Catégorie D FFR Rugby à 10 à l'exception de ballon taille 5.

- Les touches peuvent être liftées
- Les mêlées se jouent avec 5 joueurs et sont simulées / le 9 ne peut pas suivre
- Jeu au pied défensif autorisé
- Jeu au pied tactique autorisé
- Pénalité : Application de la règle FFR (possibilité de taper en touche et récupérer le lancer)
- Composition de la touche : alignement de 2 joueurs minimum et sans maximum,
- Le relayeur peut entrer et sauter dans l'alignement.

L'ensemble du règlement peut être trouvé ici :

<https://api.liguenouvelleaquitaine.ffr.fr/wp-content/uploads/2023/09/regles-a-x.pdf>

(ne pas prendre en compte les règles "hors du terrain" (ex: durée du match et système de classement)