

ESCALADE

Infrastructure:

mur escalade insa (gymnase C sapin)

Référent:



LEMOINE Flore

flore.lemoine@entpe.fr

0643819392

Prérequis des grimpeurs

- Seuls des grimpeurs autonomes en assurage et connaissant les règles de sécurité de la pratique de l'escalade peuvent participer.
- Les participants doivent amener le matériel suivant : baudrier, chaussons, système d'assurage autobloquant.
- L'utilisation de magnésie solide est autorisée
- Le comportement le jour même se doit d'être respectueux des autres grimpeurs, du jury et des règles de sécurité sous peine de voir sa participation stoppée.

Règles de grimpe

- Une voie n'est réussie (TOP) que si le participant atteint la dernière prise des 2 mains et la stabilise pendant au moins 3 secondes.
- Il est toléré de toucher par accident les prises d'une autre voie tant qu'elles ne sont pas utilisées.
- Il est interdit d'utiliser les points de fixation de l'assurage comme appui ou prise.
- Certaines voies pourront être obligatoirement grimpées en moulinettes et d'autres obligatoirement en tête. Cela sera précisé au pied de la voie. Aussi, pour les voies en moulinettes, la corde devra impérativement rester en place. Et pour celle en tête, il vous sera demandé de signaler le tombé de la corde ("CORDE") et de s'assurer que la zone de tombé est bien sans danger.
- Si il y a chute avant que la voie soit réussie, le grimpeur stoppe son ascension

Systèmes de points

- Tableau de point de cotation :

Cotation	4C	4C+	5A	5A+	5B	5B+	5C	5C+	6A	6A+	6B	6B+
Points	50	60	72	86	103	124	149	179	215	258	310	372

Cotation	6C	6C+	7A	7A+	7B	7B+	7C	7C+	8A
Points	446	535	642	770	924	1109	1331	1597	1917

Les points inscrits dans le tableau ci-dessus sont obtenus si la voie est TOP. Si elle ne l'est pas, il faut regarder la dernière dégainée validée (dépassé si moulinette, clipsée si tête) et appliquer la formule suivante :

Points = (N°dégainée validée / Nb dégainées total sur la voie)2 x points de la voie TOP

Seules les 3 voies qui vous rapportent le plus de points seront comptabilisées.

Exemple:

- Voies réussies : 6a (105 pts) ,6b (125 pts),6b (125 pts)
- Voies avec chute : 6c (140 pts), 7a (115 pts)
- Voies conservées pour le comptage de points : 6b (125 pts)*2 + 6c (140 pts)

Épreuve de Bloc :

Nombre illimité d'essai dans chaque bloc.

Chaque bloc vaut 1000 points divisé par le nombre de grimpeurs ayant réussi le bloc

Pour valider le bloc, la position de départ doit être maintenu et la dernière prise touché à deux mains pendant 3 secondes