

BADMINTON

Infrastructure:

Gymnase Blondin - Vaulx-en-Velin

Référent:



Auriol Eva

eva.auriol@entpe.fr
0783968076

Trois tournois : deux tournois de simple féminin et masculin et un tournoi de double mixte. ON NE PEUT PAS CUMULER SIMPLE ET DOUBLE MIXTE !

Préambule

Extrait de la Règle 5.1 du Règlement Sportif de la FFSU : « En l'absence de règles spécifiques à la FF Sport U, il est fait référence au règlement de la fédération habilitée correspondante sous réserve qu'il n'y ait pas contradiction avec les règlements généraux de la FF Sport U. »

Ainsi nous invitons tous les participants à consulter non seulement le règlement de la FF Sport U mais aussi celui de la FFBad auquel notre règlement se référencera en partie sans le rappeler de manière exhaustive.

Règlement FF Sport U : <https://sport-u.com/la-ff-sport-u/reglement-sportif/>

RèglementFFBad:

https://www.ffbad.org/data/Files/GUI31_DP_ReglementGeneralCompetitions_.pdf

Vous pouvez également consulter les règles officielles du badminton :

https://www.ffbad.org/data/Files/Espaces_Dedies/Arbitrage/R%C3%A8gles%20officielles%20du%20badminton%20version%202023-06-01.pdf

Points essentiels sur le déroulement du tournoi

Au service uniquement, si le volant touche le plafond, il sera considéré « let » deux fois.

À la troisième tentative, si le volant touche à nouveau le plafond, il sera considéré faute. Cette information a été placée ici car elle est souvent recherchée par les joueurs, vous la retrouverez dans la dernière partie.



Phase de poules ET 16èmes de finale : un set gagnant de 21 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 30. Une pause d'1 minute est prévue lorsque le premier joueur a atteint 11 points. Les joueurs doivent changer de demi-terrain lors de cette pause.

Phase de sorties de poules (cas on l'on a de l'avance sur l'échéancier) : deux sets gagnants de 21 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 30. Une pause d'1 minute est prévue dans chaque set lorsque le premier joueur a atteint 8 points. Une pause de 2 minutes est prévue entre chaque set. Les joueurs doivent changer de demi-terrain entre chaque set et à la pause en milieu de troisième set s'il y en a un.

Phase de sorties de poules (sans avance sur l'échéancier) : 2 sets gagnants de 15 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 20.

Une pause d'1 minute est prévue dans chaque set lorsque le premier joueur a atteint 8 points. Une pause de 2 minutes est prévue entre chaque set et à la pause en milieu de troisième set s'il y en a un.

À partir des demies-finales, les matchs auront lieu en 2 sets gagnants de 21 points.

Arbitrage : les joueurs devront s'auto-arbitrer. En cas de conflit, il faudra se référer à Eva Auriol à la table de marque.

Quelques règles techniques

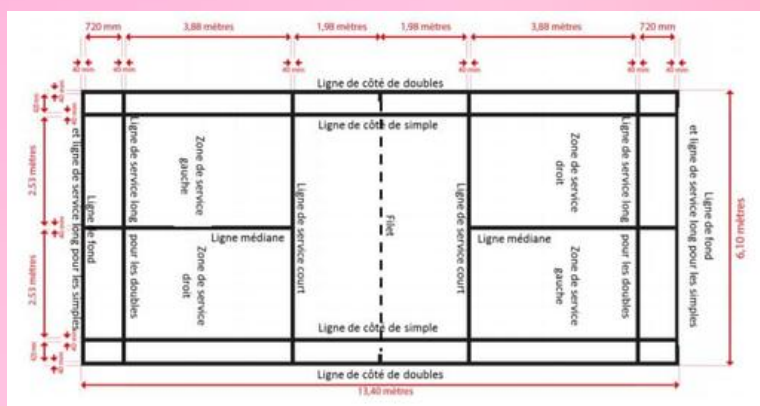
- **Le volant :** des volants en plastique seront fournis par l'organisation pour toute la durée du tournoi. Il est permis aux joueurs d'apporter leurs propres volants, notamment pour ceux qui préféreraient jouer avec des volants en plumes. Il faut l'accord des deux adversaires pour utiliser un volant non fourni par l'organisation. Pour rappel, un volant non fourni doit faire l'objet d'un test avant le début du match. Merci de se référer aux règles officielles du Badminton de la FFBad pour les critères à respecter lors du test. En cas de litige entre les joueurs, un volant fourni par l'organisation devra être utilisé.
- **La raquette :** il est conseillé aux joueurs disposant de leur propre raquette de venir avec tant qu'elle respecte l'Article 4 des règles officielles du Badminton de la FFBad. Sinon, des raquettes seront évidemment mises à disposition des joueurs par l'organisation.
- **Les chaussures :** afin de ne pas dégrader le revêtement du gymnase, il est demandé à toutes les personnes qui seront présentes de venir munies de chaussures d'intérieur, ou dans une moindre mesure avec des chaussures propres. Un joueur qui ne respectera pas ce point du règlement devra changer de chaussures s'il veut disputer le tournoi.



- **Les tenues** : les règles adoptées sur les tenues par la FFBad seront appliquées de manière laxiste. Il sera simplement demandé aux joueurs de venir avec une tenue décente et sécuritaire ainsi que de l'eau.

Rappel de quelques règles de jeu

Le terrain :



Le service : Pour qu'un service soit correct, le volant doit avoir une trajectoire ascendante, à partir de la raquette du serveur, afin de passer par-dessus le filet de sorte que, s'il n'est pas intercepté, il atterrisse dans la zone de service du receveur. Si le volant touche le plafond lors d'un échange, le point est perdu. De plus, les services sont interdits dans la rivière.

Un service est accepté lorsqu'il touche la bande et atterrit sur le terrain réglementaire.

Le serveur doit laisser le volant visible pour le receveur et ne doit pas servir avant que le receveur ne soit prêt. Cependant, le receveur sera considéré comme prêt si un retour du service est tenté.

Le déroulement du jeu : Les joueurs doivent se présenter à la table de marque dès l'appel de leur nom pour récupérer la feuille de match. Elle est à retourner signée avec le score après le match.

LE TIRAGE AU SORT : le joueur ou la paire qui remporte le tirage au sort a le droit de choisir son demi-terrain ou bien de choisir quel parti va servir. Si le choix du terrain a été préféré, le choix du service revient à l'adversaire ou à l'équipe adverse, et inversement si le choix du service a été préféré, le choix du terrain est laissé à l'adversaire ou équipe adverse.

L'ORDRE DES SERVICES : le joueur ou l'équipe qui gagne le point doit servir. Si son score est un nombre pair, il ou elle sert depuis la zone droite de son terrain. Si le score est impair, le service se fait depuis la zone gauche. Si une erreur a été commise dans les rôles de serveur ou de receveur, elle doit être corrigée dès qu'elle a été détectée et que le volant n'est plus en jeu.

> Particularité du double : tant qu'une équipe remporte sa mise en jeu, c'est le même joueur qui doit servir, en alternant son placement à gauche et à droite suivant son score.

Le service est interdit dans la zone du fond ainsi que dans la rivière.

MARQUER UN POINT : on marque un point lorsque le volant tombe dans le demi terrain adverse, lorsque l'adversaire commet une faute (se référer aux règles officielles du Badminton FFBad Article 13) ou lorsque le joueur adverse fait tomber le volant en dehors des limites de notre terrain. Seul le premier impact DU BOUCHON du volant sur le sol détermine l'endroit où le volant est tombé.

> **Quelques fautes** : double touche (valable en simple comme en double), toucher le filet ou les poteaux avec son corps ou sa raquette, toucher le volant sans parvenir à le renvoyer dans le demi-terrain adverse, toucher le plafond avec le volant durant l'échange, frapper le volant dans le demi- terrain adverse, lancer sa raquette, si le volant touche un joueur..

CAS DE « LET »

- Les joueurs ne sont pas d'accord sur l'endroit où est tombé le volant (in ou out)
- Le volant touche le plafond au service (deux fois)
- Quelque chose ou quelqu'un pénètre sur le terrain durant le jeu
- Le volant se désintègre pendant l'échange ou reste bloqué sur la bande du filet ou dans le filet après l'avoir franchi.
- Le receveur n'était pas prêt lors de la mise en jeu et n'a donc pas cherché à frapper le volant
- Les deux joueurs ont commis une faute en même temps lors de la mise en jeu
- Quelque chose a perturbé le jeu