

Volleyball M

Infrastructure:

Salle Omnisport - La Doua

Référent:



Benjamin MELAN

benjamin.melan@entpe.fr

06 76 85 64 77

Format des équipes

1 équipe est composée de 6 à 9 joueurs dont 6 joueurs sur le terrain et 3 remplaçants maximum.

Enchaînement des matchs

Une pause de 4 minutes sépare les matchs.

4 minutes d'échauffement des équipes sur le terrain : 3 minutes d'attaque en 4 puis 1 minute de service. Un échauffement préliminaire peut être réalisé si besoin, il doit avoir lieu à l'extérieur du gymnase et en amont du match.

Toute équipe absente 5 minutes après l'horaire théorique de début de match perd le match par forfait.

Les équipes ne disposent d'aucun temps mort pour les matchs de poule et les quarts de finale. Pour la suite, elles disposent chacune de deux temps morts sur l'ensemble du match. (2x 1 min max par match par équipe)

Si un match s'est terminé en avance, les prochaines équipes sont libres d'utiliser le terrain pour commencer à s'échauffer. Seules les équipes qui jouent le prochain match sont concernées.

Règles principales et spécifiques

• Avant le match :

Tirage au sort réalisé par l'arbitre pour décider du premier service et du côté du terrain. Le gagnant choisit soit le droit de servir ou de réceptionner, soit le côté du terrain. En cas de tie-break (3ème set), pour les demi-finales et plus, un nouveau tirage au sort est réalisé.



- **Pendant le match :**

3 touches de balle maximum avant de renvoyer la balle du côté adverse.
Un même joueur ne peut pas toucher deux fois de suite la balle, excepté au contre. Le ballon doit être frappé (ne doit pas être porté). Tout contact de filet par un joueur est interdit.

- **Les positions :**

- Les trois joueurs placés le long du filet sont les avants et occupent respectivement les positions 4 (avant gauche), 3 (avant central), 2 (avant droit). Les trois autres joueurs sont les arrières et occupent les positions 5 (arrière gauche), 6 (arrière central), 1 (arrière droit).
- Chaque joueur de la ligne arrière doit être placé plus loin de la ligne centrale que son avant correspondant.
- L'ordre doit être respecté sur les lignes avant et arrière.
- Après la frappe du service, les joueurs peuvent se déplacer et occuper n'importe quelle position.
- Lorsqu'une équipe récupère le service, ses joueurs doivent effectuer une rotation dans le sens horaire.

- **Le service :**

- Le service est réalisé par le joueur à la position 1 qui doit frapper le ballon d'une seule main.
- Il a 8 secondes pour servir à partir du coup de sifflet, sinon il y a pénalité.
- Le serveur doit rester derrière la ligne de fond de terrain, s'il touche la ligne avec le pied, il y a faute.
- L'équipe qui réceptionne le service, ne peut pas l'attaquer directement.
- Le lancer du service ne peut être effectué qu'une fois. Si le lancer est raté : le point est à l'autre équipe.

- **Le contre :**

- Ne compte pas comme une touche de balle.

- **La sortie de balle :**

- Le ballon passe en dehors des mires.
- Le ballon touche un élément extérieur au terrain (ex: mires, mur, plafond,...).
- Le ballon touche le sol hors du terrain.
- Si le ballon tombe sur la ligne, il est considéré comme étant sur le terrain.

- **L'attaque :**

Un joueur arrière peut attaquer uniquement s'il reste derrière la ligne des 3 mètres, sinon il doit attaquer pieds au sol.

- **Les pénétrations :**

- Au-dessus du filet : il est interdit de toucher le ballon lorsqu'il n'a pas franchi le filet.
- En dessous du filet : il est interdit de passer le pied en entier de l'autre côté de la ligne.

Il est possible de passer une partie de son pied et autre partie du corps tant que l'équipe adverse n'est pas gênée.

Volleyball F

Infrastructure:

Gymnase C Pibarot - La Doua

Référent:



Mélina REZEAU

melina.rezeau@entpe.fr

07 69 42 74 26

Enchaînement des matchs

Un échauffement préliminaire peut être réalisé si besoin, il doit avoir lieu à l'extérieur du gymnase et en amont du match. Si les matchs d'un terrain finissent en avance, les joueurs du match suivant seront autorisés à s'échauffer sur le terrain jusqu'au commencement du match.

Toute équipe absente 5 minutes après l'horaire théorique de début de match perd le match par forfait.

Les équipes ne disposent d'aucun temps mort pour les matchs de poule et les quarts de finale. Pour la suite, elles disposent chacune d'un temps mort sur l'ensemble du match. (1 min max par match par équipe)

Règles principales et spécifiques

• Avant le match :

Tirage au sort réalisé par l'arbitre pour décider du premier service et du côté du terrain. Le gagnant choisit soit le droit de servir ou de réceptionner, soit le côté du terrain. En cas de tie-break (3ème set), pour les demi-finales et plus, un nouveau tirage au sort est réalisé.

• Pendant le match :

3 touches de balle maximum avant de renvoyer la balle du côté adverse. Un même joueur ne peut pas toucher deux fois de suite la balle, excepté au contre. Le ballon doit être frappé (ne doit pas être porté). Tout contact de filet par un joueur est interdit.

- **Les positions :**

- Les trois joueurs placés le long du filet sont les avants et occupent respectivement les positions 4 (avant gauche), 3 (avant central), 2 (avant droit). Les trois autres joueurs sont les arrières et occupent les positions 5 (arrière gauche), 6 (arrière central), 1 (arrière droit).
- Chaque joueur de la ligne arrière doit être placé plus loin de la ligne centrale que son avant correspondant.
- L'ordre doit être respecté sur les lignes avant et arrière.
- Après la frappe du service, les joueurs peuvent se déplacer et occuper n'importe quelle position.
- Lorsqu'une équipe récupère le service, ses joueurs doivent effectuer une rotation dans le sens horaire.

- **Le service :**

- Le service est réalisé par le joueur à la position 1 qui doit frapper le ballon d'une seule main.
- Il a 8 secondes pour servir à partir du coup de sifflet, sinon il y a pénalité.
- Le serveur doit rester derrière la ligne de fond de terrain, s'il touche la ligne avec le pied, il y a faute.
- L'équipe qui réceptionne le service, ne peut pas l'attaquer directement.
- Le lancer du service ne peut être effectué qu'une fois. Si le lancer est raté : le point est à l'autre équipe.

- **Le contre :**

- Ne compte pas comme une touche de balle.

- **La sortie de balle :**

- Le ballon passe en dehors des mires.
- Le ballon touche un élément extérieur au terrain (ex: mires, mur, plafond,...).
- Le ballon touche le sol hors du terrain.
- Si le ballon tombe sur la ligne, il est considéré comme étant sur le terrain.

- **L'attaque :**

Un joueur arrière peut attaquer uniquement s'il reste derrière la ligne des 3 mètres, sinon il doit attaquer pieds au sol.

- **Les pénétrations :**

- Au-dessus du filet : il est interdit de toucher le ballon lorsqu'il n'a pas franchi le filet.
- En dessous du filet : il est interdit de passer le pied en entier de l'autre côté de la ligne.

Il est possible de passer une partie de son pied et autre partie du corps tant que l'équipe adverse n'est pas gênée.