

Football M

Infrastructure:

Stade Ladoumègue - Vaulx-en-Velin

Référent:



Jules JOURNOUX
jules.journoux@entpe.fr

Équipes

- Les capitaines des équipes pourront inscrire jusqu'à 10 joueurs sur la feuille de match.
- Sur le terrain, les équipes s'affrontent en 7 contre 7 (6 joueurs + 1 gardien).
- Donc 3 remplaçants autorisés.

Format du tournoi

- 8 poules de 4 équipes.
- Durée des matchs : 12 minutes pour chaque match sauf pour la finale où il y aura 20 minutes de match (2x10 minutes et 3 minutes de mi-temps).
- Système de classement :
 - 3 points pour une victoire
 - 1 point pour un match nul
 - 0 point pour une défaite
- A la fin de la phase de groupes, les 2 premiers de chaque groupe iront en phase finale sous avec 1/8èmes de finale, ¼ et ½ finale puis finale.
- En cas d'égalité dans les matchs à élimination directe, but en or pendant 5 minutes, puis séance de tirs aux buts si nécessaire, 3 tireurs et mort subite.

Points de règlements particuliers

- Les touches se font au pied, 5 secondes pour les jouer une fois le ballon posé.
- Hors-jeu à l'appréciation des arbitres à partir de la médiane.
- Relance au pied du gardien interdite, il doit poser le ballon au sol pour pouvoir la jouer au pied (sauf sur 6 m évidemment). Si commet la faute, c'est coup franc indirect pour l'équipe adverse.

- Seul le capitaine peut s'adresser à l'arbitre, et toute contestation pourra être sanctionnée par l'arbitre en rendant le ballon à l'équipe adverse.
- Si une des équipes se présente avec plus de 5 minutes de retard à son match, elle sera considérée comme forfait pour la rencontre (i.e. défaite 3-0).
- Le système d'arbitrage en vigueur avec la FFSU s'applique pour le reste du règlement.

Il est demandé au capitaine de prêter une attention toute particulière à l'attitude de leurs joueurs vis-à-vis des infrastructures, et à la tenue du planning d'arbitrage. Des sanctions pourront être appliquées par l'organisation. Les responsables de l'organisation se gardent les droits de modifier le règlement à tout moment, en fonction des circonstances, notamment de raccourcir les temps de jeu en cas de retard sur la programmation.

NB infos pratiques

- Les équipes sont priées d'amener leurs ballons afin de pouvoir jouer les matchs, chaque équipe proposera un de ses ballons à l'arbitre qui choisira le meilleur des deux.
- Les équipes seront priées de faire leurs debrief d'après-match ainsi que leurs célébrations en cas de victoire hors du terrain afin de permettre l'enchaînement des rencontres.

Football F

Infrastructure:

Stade de foot UFRAPS - La Doua

Référent:



Louise ROUSSEAU

Louise.rousseau@entpe.fr

06 14 05 19 72

Déroulement des matchs : temps de jeu : 2*10 min

Nombre de joueuses sur le terrain : 8

Système de point

Pour les phases de poule : Victoire = 3 points / Match nul = 1 point / Défaite = 0 point

A l'issue de la phase de poule, on prendra en considération dans l'ordre suivant :

- 1- Nombre de points
- 2- La différence de but (buts marqués – buts encaissés)
- 3- Nombre de cartons jaunes
- 4- Confrontation directe (résultat du match qui a été fait entre les deux équipes à égalité)
- 5- Séance de tir au but (3 tirs au but par équipe puis sous la forme de « mort subite » s'il y a toujours égalité)

Pour les phases éliminatoires

En cas d'égalité, une séance de 3 tirs aux buts permettra de départager les 2 équipes ; suivie d'une mort subite si cela ne suffit pas.

Règles principales et spécifiques : les règles qui s'appliquent sont les règles de la F.F.S.U.

Avec notamment :

- Hors-jeu à la ligne médiane.
- Pas de hors-jeu sur les renvois de la gardienne aux 6 mètres.
- Relances de la gardienne soit à la main, soit au pied avec obligation de poser le ballon au sol.



- Sur les coup-francs, le mur sera placé à une distance de 6 mètres du ballon.
- Un carton jaune provoquera une exclusion temporaire de 2 minutes.
- Un deuxième carton jaune pour la même joueuse provoquera son exclusion définitive du match.
- Passe en retrait volontaire à la gardienne suivie d'une prise à la main du ballon interdite (entraîne un coup franc indirect au lieu de la prise de balle)
- Remplacements à tout moment du match, à condition d'attendre un arrêt de jeu. La joueuse rentre sur le terrain uniquement lorsque sa coéquipière est sortie / nombre de remplaçantes autorisées : 2 max

Les joueuses sont priées de porter un équipement approprié : protège-tibias obligatoires, pas de crampons en fer. Tous les bijoux seront interdits (boucles d'oreilles, colliers, bracelets...).

Étant donné la durée des matchs, il sera demandé aux arbitres d'être particulièrement sévère sur les gestes d'anti-jeu et les gestes dangereux ainsi que des paroles déplacées envers l'arbitre, les autres joueuses et les spectateurs.