

Handball M

Infrastructure:

Gymnase C Sapin - La Doua

Référent:



Célestin JACOB

celestin.jacob@entpe.fr

06 95 74 39 82

Composition des équipes

Les équipes seront constituées de 7 joueurs titulaires et de 5 remplaçants au maximum.

Déroulement des matchs

	échauffement	match	mi-temps	temps mort
Poules	3 min	15 min	non	non
Quarts	3 min	15 min	non	non
Demi-Finales	5 min	2 × 9 min	2 min	non
Finales	5 min	2 × 13 min	2 min	1 par équipe

Système de classement

- 3 points pour une victoire
- 1 point pour un match nul
- 0 point pour une défaite

Critères de classements (dans l'ordre suivant)

1. Le nombre de points
2. La différence de buts sur l'ensemble des matchs
3. Le nombre de buts marqués
4. Le nombre de buts encaissés
5. Le nombre de cartons rouges
6. Le nombre d'exclusions temporaires
7. Le nombre de cartons jaunes
8. Tirage au sort



Règles Principales

- Toute l'équipe absente 5 minutes après l'horaire théorique de début de match perd par forfait (aucun point marqué, et score de 10-0 pour l'équipe présente, 0-0 si aucune des équipes n'est présente).
- Les exclusions durent 1 minute dans tous les matchs (poules et phases finales).
- Un carton rouge implique l'exclusion du joueur pour le match en cours et le match suivant. Les responsables seront informés par les arbitres des rencontres et des éventuels cartons rouges. Ils décideront d'infliger ou pas une sanction au joueur pour le reste du tournoi.
- Colle autorisée, ramenée par chaque équipe qui en est ensuite responsable.
- Chaque équipe doit ramener ses ballons pour l'échauffement.
- Le ballon de match est désigné selon la préférence des équipes par les capitaines en début de chaque rencontre.

Règles spécifiques

- Les matchs seront séparés de 3 min en phase de poule et durant les quarts de finale afin que les équipes puissent se mettre en place et échauffer leur gardien. Ce temps d'échauffement passera à 5 min à partir des demi-finales. L'échauffement des équipes est à prévoir par les capitaines à l'extérieur du gymnase.
- Les équipes ne disposent d'aucun temps mort durant les phases de poules, les quarts et les demi-finales. Les équipes participant aux finales pourront demander un temps mort chacune durant le match.
- Toutes les autres règles de jeu sont celles de la FFHB.

Règles spécifiques aux phases finales

- A l'issue des matchs de poule, les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour la suite du tournoi. La dernière équipe de chaque poule sera éliminée.
- En cas d'égalité, des prolongations de 3 min auront lieu. S'il y a toujours égalité en fin de prolongations, les équipes se départageront lors d'une séance de tirs au but (5 tireurs par équipe, puis mort subite en cas d'égalité). Les joueurs disqualifiés ou exclus à la fin du temps de jeu ne peuvent pas participer. Le gardien peut être l'un des tireurs.
- Un tirage au sort est effectué par les arbitres pour déterminer l'équipe choisissant de commencer ou non la séance de tirs. Un joueur ne peut tirer une deuxième fois que si toute son équipe a déjà tiré une fois.

Handball F

Infrastructure:

Gymnase Rousseau - Vaulx en Velin

Référent:



Morgane JOUANNIC

morgane.jouannic@entpe.fr

07 83 54 34 26

Composition des équipes

Les équipes seront constituées de 7 joueuses titulaires et de 5 remplaçantes au maximum. Une équipe n'est considérée comme présente que si elle dispose d'au moins 5 joueuses. Les remplacements sont illimités.

Matériels

Les équipes devront apporter leurs ballons d'échauffement. Les équipes fourniront leur propre résine.

Durée des matchs :

- match de poule : 14 min
- Demi-finale : 2 x 8 min de jeu avec une mi-temps de 2 min
- Petite finale : 2 x 8 min de jeu avec une mi-temps de 2 min
- Finale : 2 x 8 min de jeu avec une mi-temps de 4 min

Une pause de 10 minutes sépare chaque match, permettant aux équipes de se mettre en place et de s'échauffer.

Système de points pour les poules

- Une victoire donne 2 points, un match nul 1 point, une défaite ou un forfait 0 point.
- Remarque : Les organisateurs pourront, si besoin, modifier la durée des matchs. Ils peuvent aussi décider de faire des mi-temps ou des arrêts de jeu à titre exceptionnel.



Déroulement des matchs

- L'échauffement des équipes est à prévoir par les capitaines à l'extérieur du gymnase. Les 10 minutes de battement entre les matchs permettront d'échauffer les gardiens.
- Toute équipe absente à l'horaire théorique de début de match perd le match par forfait (Aucun point marqué, score de 10-0 pour l'équipe qui sera présente, 0-0 si aucune des équipes n'est présente)
- Aucun temps mort n'est autorisé
- Les exclusions durent 1 minute dans tous les matchs
- Un carton rouge implique l'expulsion de la joueuse pour le match en cours. Les responsables seront informés par les arbitres des rencontres et des éventuels cartons rouges et décideront d'infliger ou pas une sanction à la joueuse pour le reste du tournoi
- Toutes les autres règles de jeu sont celles de la FFHB (à consulter sur le site ffhandball.fr)

Arbitrage

Les matchs seront arbitrés par des arbitres officiels. En cas de manque d'arbitre officiel le jour du match, une équipe sera désignée pour arbitrer. En cas d'absence d'un des arbitres de l'équipe désignée, cette équipe commencera son match suivant avec un handicap de 2 points.

Règles spécifiques aux phases finales

- A l'issue des matchs de poule, les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour la suite des matchs. Les autres équipes participeront au tournoi consolation
- Les prolongations n'auront lieu que dans les phases finales. En cas d'égalité, les équipes joueront 3 minutes supplémentaires. Si, à la fin des prolongations, il y a toujours égalité, il y aura séance de tir aux buts.

Les tirs au buts

- Les joueuses exclues, disqualifiées ou expulsées à la fin du temps de jeu ne sont pas autorisées à participer. Chaque équipe désigne 5 joueurs qui exécutent chacun un tir de 7 mètres en alternance avec l'équipe adverse. Le gardien peut être un des 5 tireurs
- Les arbitres décident de la cage utilisée
- Un tirage au sort est effectué par les arbitres pour déterminer l'équipe choisissant de commencer ou non la séance de tirs
- En cas d'égalité à la fin des 5 tirs, on procède à une mort subite
- Un joueur ne peut tirer une deuxième fois que si toute son équipe a déjà tiré une fois