

Escalade

Infrastructure:

Gymnase blondin - Vaulx-en-Velin

Référent:



Charlotte Ornat

charlotte.orsati@entpe.fr

0668828830

Prérequis des grimpeurs

- Seuls des grimpeurs autonomes en assurage et connaissant les règles de sécurité de la pratique de l'escalade peuvent participer.
- Les participants doivent amener le matériel suivant : baudrier, chaussons, système d'assurage autobloquant.
- L'utilisation de magnésie solide est autorisée
- Le comportement le jour même se doit d'être respectueux des autres grimpeurs, du jury et des règles de sécurité sous peine de voir sa participation stoppée.

Règles de grimpe

- Une voie n'est réussie (TOP) que si le participant atteint la dernière prise des 2 mains et la stabilise pendant au moins 3 secondes.
- S'il y a chute avant que la voie ne soit réussie, le grimpeur stoppe son ascension et :
 - Pour des voies en tête, il faut regarder la dernière dégainée clipsée
 - Pour des voies en moulinette, il faut regarder la dernière dégainée dépassée. On considère que si au moins une prise au-dessus de la dégainée a été tenue plus de 2 secondes la dégainée est validée. (voie en moulinette).

Le calcul pour le nombre de points récolté sera ensuite réalisé selon la formule détaillée plus bas.

- Il est toléré de toucher par accident les prises d'une autre voie tant qu'elles ne sont pas utilisées.
- Il est interdit d'utiliser les points de fixation de l'assurage comme appui ou prise.

- Certaines voies pourront être obligatoirement grimpées en moulinettes et d'autres obligatoirement en tête. Cela sera précisé au pied de la voie. Aussi, pour les voies en moulinettes, la corde devra impérativement rester en place. Et pour celle en tête, il vous sera demandé de signaler le tombé de la corde ("CORDE") et de s'assurer que la zone de tombé est bien sans danger.

Systèmes de points

- Vous n'aurez pas de fiche grimpeur résumant vos performances de la journée mais il vous faudra montrer votre carte étudiante en bas de chaque voie grimpée pour que le jury puisse vous inscrire sur la fiche voie et que vos points soient comptabilisés.
- Tableau de point de cotation :

Cotation	4C	4C+	5A	5A+	5B	5B+	5C	5C+	6A	6A+	6B	6B+
Points en moulinette	50	55	60	65	70	75	80	85	95	105	115	125
Points en tête	60	65	70	75	80	85	90	95	105	115	125	135

Cotation	6C	6C+	7A	7A+	7B	7B+	7C	7C+	8A	8A+	8B	8B+
Points en moulinette	135	145	155	170	Grimpée obligatoirement en tête							
Points en tête	145	155	170	185	200	215	230	245	265	285	305	325

- Les points détaillés ci-dessus sont officiels mais il est fortement probable que le jour J, toutes les possibilités y étant évoquées ne soient pas réalisables.
- Les points inscrits dans le tableau ci-dessus sont obtenus si la voie est TOP.
- Si elle ne l'est pas, il faut regarder la dernière dégainée validée et appliquer la formule suivante :

Points = (N°dégainée validée / Nb dégainées total sur la voie)² x points de la voie TOP

- Seules les 3 voies qui vous rapportent le plus de points seront comptabilisées.

Exemple:

- Voies réussies : 6a (105 pts) ,6b (125 pts),6b (125 pts)
- Voies avec chute : 6c (140 pts), 7a (115 pts)
- Voies conservées pour le comptage de points : 6b (125 pts)*2 + 6c (140 pts)