

BADMINTON

Référents:

BAYLE Sarah - sarah.bayle@entpe.fr

ROBERT Luca - luca.robert@entpe.fr

Trois tournois : deux tournois de simple féminin et masculin et un tournoi de double mixte.

Préambule

Extrait de la Règle 5.1 du Règlement Sportif de la FFSU : « En l'absence de règles spécifiques à la FF Sport U, il est fait référence au règlement de la fédération habilitée correspondante sous réserve qu'il n'y ait pas contradiction avec les règlements généraux de la FF Sport U. »

Ainsi nous invitons tous les participants à consulter non seulement le règlement de la FF Sport U mais aussi celui de la FFBad auquel notre règlement se référencera en partie sans le rappeler de manière exhaustive.

Règlement FF Sport U : <https://sport-u.com/la-ff-sport-u/reglement-sportif/>

Règlement FFBad:

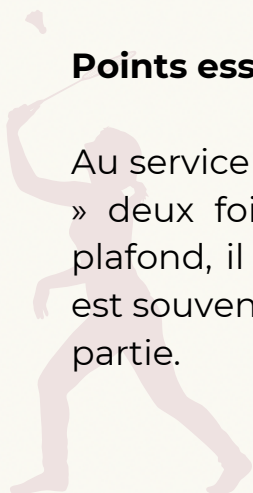
https://www.ffbad.org/data/Files/GUI31_DP_ReglementGeneralCompetitions_.pdf

Vous pouvez également consulter les règles officielles du badminton :

https://www.ffbad.org/data/Files/Espaces_Dedies/Arbitrage/R%C3%A8gles%20officielles%20du%20badminton%20version%202023-06-01.pdf

Points essentiels sur le déroulement du tournoi

Au service uniquement, si le volant touche le plafond, il sera considéré « let » deux fois. À la troisième tentative, si le volant touche à nouveau le plafond, il sera considéré faute. Cette information a été placée ici car elle est souvent recherchée par les joueurs, vous la retrouverez dans la dernière partie.



Phase de poules ET 16èmes de finale : un set gagnant de 21 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 30. Une pause d'1 minute est prévue lorsque le premier joueur a atteint 11 points. Les joueurs doivent changer de demi-terrain lors de cette pause.

Phase de sorties de poules (cas on l'on a de l'avance sur l'échéancier) : deux sets gagnants de 21 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 30. Une pause d'1 minute est prévue dans chaque set lorsque le premier joueur a atteint 11 points. Une pause de 2 minutes est prévue entre chaque set. Les joueurs doivent changer de demi-terrain entre chaque set et à la pause en milieu de troisième set s'il y en a un.

Arbitrage

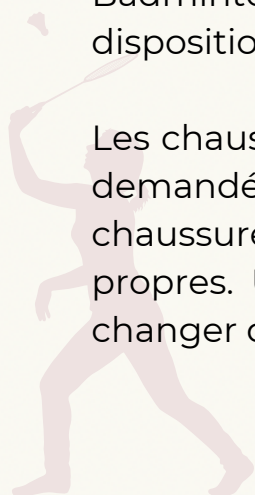
Les joueurs devront s'auto-arbitrer. En cas de conflit, il faudra se référer à Luca ROBERT à la table de marque.

Quelques règles techniques

Le volant : des volants en plastique seront fournis par l'organisation pour toute la durée du tournoi. Il est permis aux joueurs d'apporter leurs propres volants, notamment pour ceux qui préféreraient jouer avec des volants en plumes. Il faut l'accord des deux adversaires pour utiliser un volant non fourni par l'organisation. Pour rappel, un volant non fourni doit faire l'objet d'un test avant le début du match. Merci de se référer aux règles officielles du Badminton de la FFBad pour les critères à respecter lors du test. En cas de litige entre les joueurs, un volant fourni par l'organisation devra être utilisé.

La raquette : il est conseillé aux joueurs disposant de leur propre raquette de venir avec tant qu'elle respecte l'Article 4 des règles officielles du Badminton de la FFBad. Sinon, des raquettes seront évidemment mises à disposition des joueurs par l'organisation.

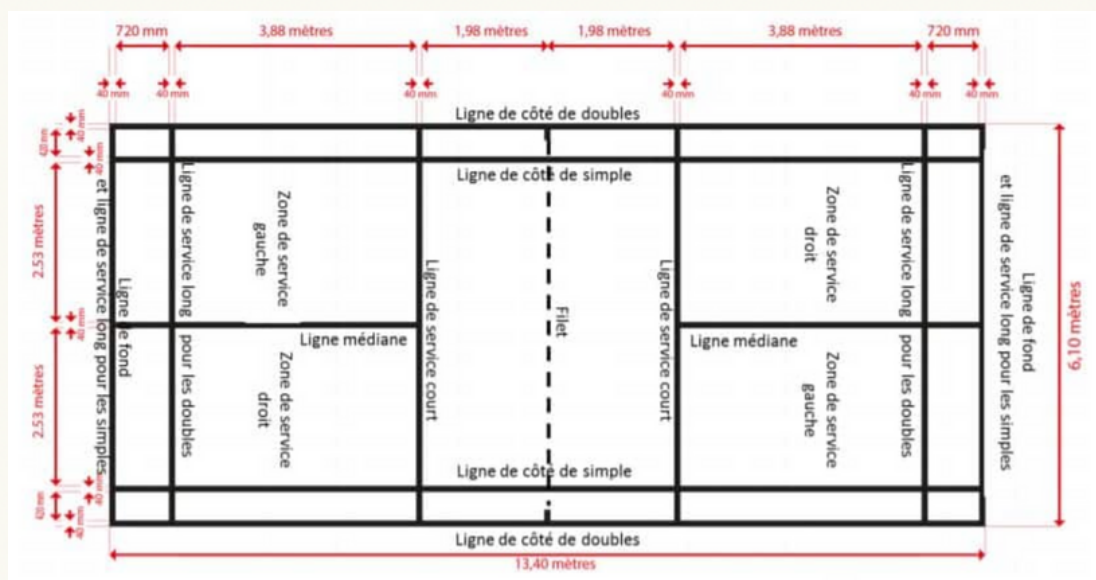
Les chaussures : afin de ne pas dégrader le revêtement du gymnase, il est demandé à toutes les personnes qui seront présentes de venir munies de chaussures d'intérieur, ou dans une moindre mesure avec des chaussures propres. Un joueur qui ne respectera pas ce point du règlement devra changer de chaussures s'il veut disputer le tournoi.



Les tenues : les règles adoptées sur les tenues par la FFBad seront appliquées de manière laxiste. Il sera simplement demandé aux joueurs de venir avec une tenue décente et sécuritaire.

Rappel de quelques règles de jeu

Le terrain :



Le service : Pour qu'un service soit correct, le volant doit avoir une trajectoire ascendante, à partir de la raquette du serveur, afin de passer par-dessus le filet de sorte que, s'il n'est pas intercepté, il atterrisse dans la zone de service du receveur.

La raquette du serveur doit frapper en premier la base du volant et l'impact doit se situer à moins de 1,15 m de la surface du terrain. De la sorte, il est interdit de faire des services « smashés » comme au tennis.

Le serveur doit laisser le volant visible pour le receveur et ne doit pas servir avant que le receveur ne soit prêt. Cependant, le receveur sera considéré comme prêt si un retour du service est tenté.

Concernant le placement, le serveur et le receveur doivent se placer dans les zones de service diagonalement opposées (cf schéma page précédente) sans toucher les lignes délimitant ces zones de service, une partie quelconque des deux pieds du serveur et du receveur devant rester en contact avec la surface du terrain, jusqu'à ce que le service soit exécuté.

Il est vivement recommandé aux joueurs de prendre connaissance de l'Article 9 des règles officielles du Badminton de la FFBad portant sur le service afin de connaître les autres règles qui constituent ce point de jeu.

Le déroulement du jeu

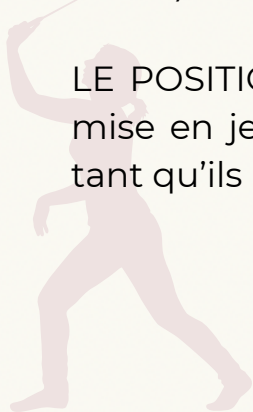
LE TIRAGE AU SORT : le joueur ou la paire qui remporte le tirage au sort a le droit de choisir son demi-terrain ou bien de choisir quel parti va servir. Si le choix du terrain a été préféré, le choix du service revient à l'adversaire ou à l'équipe adverse, et inversement si le choix du service a été préféré, le choix du terrain est laissé à l'adversaire ou équipe adverse.

L'ORDRE DES SERVICES : le joueur ou l'équipe qui gagne le point doit servir. Si son score est un nombre pair il ou elle sert depuis la zone droite de son terrain. Si le score est impair, le service se fait depuis la zone gauche. Si une erreur a été commise dans les rôles de serveur ou de receveur, elle doit être corrigée dès qu'elle a été détectée et que le volant n'est plus en jeu

> Particularité du double : tant qu'une équipe remporte sa mise en jeu, c'est le même joueur qui doit servir, en alternant son placement à gauche et à droite suivant son score.

Exemple : prenons 2 paires composées des joueurs A et B et des joueurs C et D. Le score est de 0 – 0. A sert sur D, donc A et D sont dans les zones droites de leurs demi-terrains respectifs. A et B gagnent le point, le score passe à 1 – 0. A continue donc de servir, mais il sert sur C. Donc A et C se retrouvent dans leur zone gauche. Le score passe à 2 – 0. A continue de servir, mais il sert sur D. Le score passe à 2 – 1. C sert sur B. Puis 3 – 1. B sert sur C (tous les deux à gauche). Puis 4 – 1. B sert sur D (tous les deux à droite).

LE POSITIONNEMENT EN JEU : en simple comme en double, une fois la mise en jeu effectuée, les joueurs ont le droit de se placer où ils veulent tant qu'ils n'empiètent pas sur le demi terrain adverse.



MARQUER UN POINT : on marque un point lorsque le volant tombe dans le demi terrain adverse, lorsque l'adversaire commet une faute (se référer aux règles officielles du Badminton FFBad Article 13) ou lorsque le joueur adverse fait tomber le volant en dehors des limites de notre terrain. Seul le premier impact DU BOUCHON du volant sur le sol détermine l'endroit où le volant est tombé.

> Quelques fautes : double touche (valable en simple comme en double), toucher le filet ou les poteaux avec son corps ou sa raquette, toucher le volant sans parvenir à le renvoyer dans le demi-terrain adverse, toucher le plafond avec le volant durant l'échange, frapper le volant dans le demi-terrain adverse, lancer sa raquette, si le volant touche un joueur...

CAS DE « LET » :

- > Les joueurs ne sont pas d'accord sur l'endroit où est tombé le volant (in ou out)
- > Le volant touche le plafond au service (deux fois)
- > Quelque chose ou quelqu'un pénètre sur le terrain durant le jeu > Le volant se désintègre pendant l'échange ou reste bloqué sur la bande du filet ou dans le filet après l'avoir franchi.
- > Le receveur n'était pas prêt lors de la mise en jeu et n'a donc pas cherché à frapper le volant
- > Les deux joueurs ont commis une faute en même temps lors de la mise en jeu
- > Quelque chose a perturbé le jeu

